



**Министерство
образования, науки и молодежной политики
Нижегородской области**

П Р И К А З

03.03.2022

316-01-63-394/22

№ _____

г. Нижний Новгород

**Об утверждении положения и дорожной
карты проведения
Международного фестиваля «Технострелка»**

В соответствии с пунктом 4 Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития, утвержденные постановлением Правительства Российской Федерации от 17 ноября 2015 №1239, перечнем олимпиад и иных интеллектуальных и (или) творческих конкурсов, мероприятий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей, способностей к занятиям физической культурой и спортом, интереса к научной (научно-исследовательской), инженерно-технической, изобретательской, творческой, физкультурно-спортивной деятельности, а также на пропаганду научных знаний, творческих и спортивных достижений на 2021/22 учебный год, рассматриваемым в рамках проекта Приказа Министерства просвещения Российской Федерации, и по согласованию с Попечительским советом при Правительстве Нижегородской области по развитию региональной системы выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи

п р и к а з ы в а ю:

1. Утвердить положение о проведении Международного фестиваля «ТехноСтрелка» (далее – Фестиваль).
2. Утвердить План мероприятий («Дорожную карту») по подготовке и проведению Международного фестиваля «ТехноСтрелка».
3. Отделу по вопросам воспитания и дополнительного образования (Парфенова Е.В.) и сектору программ высшего и среднего профессионального

образования, подготовки научно-педагогических кадров (Зверева И.А.), министерства образования, науки и молодежной политики Нижегородской области совместно с государственными бюджетными учреждениями дополнительного образования: Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Вега» (Зиновьева И.Ю.) (далее – РЦ «Вега»), «Центр молодежных, инженерных и научных компетенций «Кванториум» (Непокорова С.А.) (далее - ЦМИНК «Кванториум»), «Центр развития творчества детей и юношества Нижегородской области» (Вавилов А.А.) (далее - ЦРТДиЮ) организовать проведение Фестиваля с учетом требований Роспотребнадзора в период с 21 по 24 апреля 2022 г.

4. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

Министр



О.В.Петрова

УТВЕРЖДЕНО
приказом министерства образования,
науки и молодежной политики
Нижегородской области

от 03.03.2022 № 316-01-63-394/22

ПОЛОЖЕНИЕ
о порядке проведения Международного фестиваля
«ТехноСтрелка»

г. Нижний Новгород,
2022 год

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение разработано в соответствии с ч. 2 ст. 77 ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» № 273-ФЗ от 29.12.2012, Постановлением Правительства Российской Федерации от 17 ноября 2015 г. № 1239 «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития» (в действующей редакции с изменениями, внесенными постановлением Правительства Российской Федерации от 27 мая 2020 года №760) и определяет цель, задачи, порядок организации и проведения Международного фестиваля «ТехноСтрелка», его организационно-методическое обеспечение, правила участия и порядок отбора победителей и призеров (далее совместно – дипломанты) Фестиваля.

1.2. Организаторы Фестиваля – Министерство образования, науки и Молодежной политики Нижегородской области, Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Вега», Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр молодежных инженерных и научных компетенций «КВАНТОРИУМ», Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр развития творчества детей и юношества Нижегородской области» (далее – Организаторы).

1.3. К организации и проведению Фестиваля могут привлекаться научные организации, государственные компании, корпорации и организации, осуществляющие образовательную деятельность, общественные организации, благотворительные фонды, осуществляющие деятельность в сфере образования, средства массовой информации, коммерческие и некоммерческие организации, учебно-методические объединения (далее – партнеры Фестиваля). Организационный комитет Фестиваля представлен в Приложении 1.

1.4. Информационное обеспечение участников Фестиваля реализуется посредством публикации информации:

- на официальном сайте Фестиваля;
- на официальных сайтах Организаторов: <https://vega52.ru/>, <https://kvantorium52.ru/>, <http://educate52.ru/> ;
- в официальных аккаунтах Фестиваля в социальных сетях.

1.5. Взимание платы за участие в Фестивале не допускается, Организаторы не ставят целью извлечение прибыли в том значении, в

котором оно предусмотрено действующим законодательством РФ (ст. 2 ГК РФ).

1.6. Рабочим языком проведения Фестиваля является русский язык.

1.7. Программа Фестиваля и хэндбук размещаются на страницах официальных сайтов Организаторов.

2. Цель и задачи

2.1. Целью проведения Фестиваля является популяризация естественнонаучного и инженерного творчества детей и молодежи, приобретение дополнительных профессиональных компетенций для реализации творческого потенциала и знаний в проектной деятельности.

2.2. Задачи:

— выявление и поддержка талантливых детей и молодежи в области современных информационных технологий, научных знаний и культурных ценностей;

— повышение мотивации к обучению современным информационным технологиям и совершенствованию умений и навыков в программировании;

— повышение интереса школьников к исследовательской и научной деятельности;

— повышение заинтересованности в использовании новых IT-технологий в образовательном процессе;

— предоставление участникам возможности проявить себя на международном уровне;

— ранняя профориентация на инженерные и высокотехнологичные профессии для обеспечения цифровой и технологической безопасности страны;

— формирование активной гражданской позиции талантливой молодежи, воспитание здорового духа конкурентной борьбы и стремления к победе;

— вовлечение власти, бизнеса, учебных заведений в осуществление научного и инженерного сопровождения деятельности по развитию научно-технического творчества молодёжи;

— поддержка интереса обучающихся к деятельности по изучению и сохранению природных и искусственно созданных экосистем;

— выявление обучающихся, профессионально-ориентированных в естественнонаучном направлении.

3. Сроки и условия проведения

- 3.1. Даты проведения Фестиваля:
- 3.2. Фестиваль проводится в очной форме в г. Нижний Новгород на площадке, предоставляемой партнером Фестиваля (21 - 24 апреля 2022 года).
- 3.3. Фестиваль проводится по направлениям:
 - естественнонаучная деятельность;
 - медиатворчество;
 - научно-техническое творчество.
- 3.4. Фестиваль включает в себя следующие мероприятия (конкурсы):
 - Международный естественнонаучный хакатон «ЭкоBATTLE» (Приложение 2);
 - Международный медиахакатон «MediaLight» (Приложение 3);
 - Международный хакатон «IT-Education Hack» (Приложение 4);
 - Международный хакатон по имитационному моделированию «CityLogic» (Приложение 5).

4. Условия участия

- 4.1. В Фестивале могут принимать участие учащиеся всех видов образовательных организаций.
- 4.2. Возраст участников Фестиваля: 12-18 лет включительно. Участие 18-летних участников допускается при условии их обучения в общеобразовательной организации.
- 4.3. Участвуя в Фестивале, участник реализует свое право на развитие творческих способностей, интересов в соответствии с пунктом 22 статьи 34 Федерального закона Российской Федерации «Об образовании в Российской Федерации» №273-ФЗ от 29.12.2012 г. (в ред.31.12 2014).

5. Порядок регистрации

- 5.1. Для участия в Фестивале участник/команда должны пройти регистрацию на официальных сайтах Организаторов, заполнив все обязательные поля в форме регистрации и предоставив Организаторам необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок ее подачи и перечень необходимых для регистрации документов определяются Организаторами и размещаются на сайте мероприятия.

5.2. При регистрации участники предоставляют следующую информацию и документы:

- мероприятие, на которое осуществляется регистрация;
- наименование организации, от которой заявляются участники;
- страна и регион нахождения организации;
- ФИО участника, дата рождения;
- ФИО наставника, контактные телефон и e-mail.
- согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего участника (на каждого участника команды) (Приложение 6);
- согласие на обработку персональных данных наставника команды/участника (Приложение 7);
- копии документов, удостоверяющих личности участников и наставника (свидетельство о рождении / паспорт);
- справка из школы, подтверждающая обучение участника в классе, соответствующем выбранной категории.

5.3. Участие в Фестивале проходит в рамках одного из тематических треков (конкурс / хакатон) в соответствии с требованиями к каждому мероприятию Фестиваля.

5.4. К заявке прикладывается пакет документов на каждого участника и наставника команды.

5.5. В первый день проведения Фестиваля участники и наставник (в случае отсутствия наставника – сопровождающий) должны предоставить:

- приказ о сопровождении участников к месту проведения Фестиваля;
- Отрицательный результат лабораторного исследования на COVID-19 методом ПЦР или экспресс-тестирование на антигены вируса SARS-CoV-2 (срок действия — 48 часов).

Один из следующих документов для наставника и/или сопровождающего:

- Сертификат профилактической прививки от COVID-19;
- Сертификат иммунизации (переболевшего);
- Отрицательный результат лабораторного исследования на COVID-19 методом ПЦР или экспресс-тестирование на антигены вируса SARS-CoV-2 (срок действия — 48 часов).

5.6. Экспресс-тестирование на антигены вируса SARS-CoV-2 на площадке проведения Фестиваля не проводятся.

5.7. Наставником и сопровождающим могут быть лица, достигшие 18 лет, включая членов семьи участников.

5.8. Информацию о результатах своего участия в Фестивале (промежуточные и итоговые) участники получают в персональном порядке на личные адреса электронной почты, указанные в заявке-анкете.

6. Организационное и экспертное сопровождение

6.1. Общее руководство организацией и проведением Фестиваля осуществляет организационный комитет, формируемый Министерством образования, науки и молодежной политики Нижегородской области с привлечением экспертов, имеющих опыт организации и руководства проектной и научной деятельностью школьников в области IT технологий и в естественнонаучном направлении, представителей образовательных, научно-исследовательских и иных организаций (далее – Оргкомитет Фестиваля).

Оргкомитет Фестиваля:

6.1.1. Устанавливает сроки регистрации и сроки проведения этапов Фестиваля, обеспечивает проведение Фестиваля, утверждает результаты Фестиваля и публикует их на сайте Фестиваля.

6.1.2. Рассматривает заявки от участников Фестиваля, осуществляет консультационную, организационную и методическую поддержку наставникам по вопросам подготовки к Фестивалю.

6.1.3. Ведет сайт Фестиваля и организует продвижение Фестиваля среди целевой аудитории.

6.1.4. Принимает предложения по совершенствованию и развитию Фестиваля.

6.1.5. Осуществляет иные функции в соответствии с Положением.

6.2. Общее методическое и экспертное сопровождение Фестиваля осуществляют экспертные комиссии по тематическим трекам Фестиваля, формируемые из числа наставников ГБУДО «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Вега», ГБУДО «Центра молодежный и научных компетенций «КВАНТОРИУМ», ГБУДО «Центр развития творчества детей и юношества Нижегородской области», профессорско-преподавательского состава ведущих ВУЗов Нижегородской области, привлеченных экспертов, имеющих опыт руководства естественнонаучных исследований и проектов, проектной деятельностью школьников в области IT технологий

(далее – Экспертная комиссия по направлению, в совокупности – Экспертные комиссии).

Экспертная комиссия по направлению:

6.2.1. Разрабатывает и утверждает критерии оценивания по направлению Фестиваля.

6.2.2. Оценивает работы участников по направлению Фестиваля в соответствии с утвержденными критериями оценивания работ.

6.2.3. Предоставляет результаты участникам Фестиваля по направлению.

6.2.4. Определяет победителей и призеров Фестиваля по направлению.

6.2.5. Предоставляет в Оргкомитет Фестиваля результаты Конкурсов по Тематическим трекам (протоколы) для их утверждения.

6.2.6. Осуществляет иные функции в соответствии с Положением.

6.3. При неблагоприятной эпидемиологической обстановке в городе оргкомитет Фестиваля оставляет за собой право изменить регламент проведения финала Фестиваля и перейти на онлайн формат.

7. Методическое обеспечение Фестиваля

7.1. Методическое обеспечение, сопровождение и проведение Фестиваля осуществляется методистами Государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Вега», Государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр молодежных инженерных и научных компетенций «КВАНТОРИУМ», Государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей и юношества Нижегородской области».

8. Порядок определения победителей и призеров Фестиваля

8.1. Победителям и призерам Фестиваля вручаются дипломы за I, II, III место по каждому тематическому треку и возрастной группе, а также памятные призы.

8.2. Участники заключительного этапа, не получившие статус победителя или призера, получают сертификаты за участие в Фестивале.

8.3. Итоги Фестиваля публикуются не позднее двух недель по окончании мероприятия на сайтах Организаторов Фестиваля.

8.4. Организационный комитет может вводить дополнительные номинации для участников Фестиваля, уведомляя об изменениях на официальном сайте.

9. Финансирование Фестиваля

9.1. Организаторы Фестиваля обеспечивают финансирование и организацию конкурсных процедур, мероприятий, образовательной программы, методическое и экспертное сопровождение, в том числе с привлечением третьих лиц.

9.2. Участники Фестиваля самостоятельно несут все расходы, связанные с проездом к месту проведения Фестиваля, проживанием и питанием во время проведения мероприятия.

10. Контактная информация

10.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса наставников, указанные в заявке-анкете.

10.2. По всем вопросам организации и проведения Фестиваля обращаться:

— 8 903 846 31 34 – Непокурова Светлана Александровна (директор ГБУДО «ЦМИНК «КВАНТОРИУМ»);

— 8 999 120 98 90 – Храмова Анна Олеговна (заместитель директора ГБУ ДО «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Вега»), e-mail: education@vega52.ru;

— 8 908 730 27 36 – Зиновьева Ирина Юрьевна (директор ГБУ ДО «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Вега»), e-mail: vega52@vega52.ru;

— 8 987 553 78 69 – Громова Ольга Юрьевна (начальник Экостанции ГБУДО ЦРТДиЮ НО), e-mail: bio208@mail.ru;

— 8 960 170 68 80 – Курицына Анна Александровна, заместитель директора по управлению образовательными проектами ГБУДО ЦРТДиЮ НО, e-mail aak_work@mail.ru.

11. Заключительные положения

11.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организаторами исходя из компетенции в рамках сложившейся ситуации в соответствии с настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

Приложение №1
к Положению о порядке проведения
Международного фестиваля «ТехноСтрелка»

Положение о порядке проведения
Международного естественнонаучного хакатона «ЭкоBATTLE»

1. Общие положения

Международный естественнонаучный хакатон «ЭкоBATTLE» (далее – Хакатон) проводится в рамках Международного фестиваля «ТехноСтрелка» (далее – Фестиваль). Хакатон представляет собой соревновательное мероприятие для генерации новых идей и дает возможность по-новому подойти к решению актуальных экологических задач.

2. Цель и задачи

Цель: популяризация естественнонаучного творчества детей и молодежи, формирование умения логически мыслить, анализировать и определять возможные пути решения актуальных естественнонаучных проблем, приобретение дополнительных профессиональных компетенций для реализации творческого потенциала и знаний в проектной и исследовательской деятельности.

Задачи:

- выявление и поддержка талантливых детей и молодежи в области естественнонаучных знаний;
- развитие устойчивого интереса обучающихся к комплексному изучению состояния окружающей среды;
- развитие социально-значимой деятельности обучающихся, направленной на сохранение окружающей среды;
- создание условий для развития уверенных навыков работы в команде;
- содействие повышению информационной готовности школьников к выбору профессии в области биологических дисциплин.

3. Сроки и условия проведения

3.1. Хакатон проводится в два этапа.

Отборочный этап (до 13 марта 2022 г.) – проводится в дистанционном формате.

Финальный этап проводится в очной форме в г. Нижний Новгород на площадке, предоставляемой партнером Фестиваля (21 – 24 апреля 2022 года).

3.2. К участию в очном финальном этапе Хакатона приглашаются команды, набравшие наибольшие рейтинговые оценки по итогам отборочного этапа.

4. Участники Хакатона

4.1. В Хакатоне могут принимать участие команды в составе 8 человек 6-11 класса. Участники команды могут быть разного возраста.

5. Содержание отборочного этапа Хакатона

5.1. Для участия в Хакатоне команды в срок до 13 марта 2022 г. необходимо оставить заявку на официальном сайте Организатора по форме, указанной в п. 5.2 Положения Фестиваля, прикрепив выполненное задание (презентация).

5.2. Команды представляют решение одного из следующих заданий (на выбор) с учетом достижений современной науки и технологических открытий.

«Назад в будущее»

Представьте себе, что в 2022 году изобретена машина времени. Вы можете на ней поехать назад во времени на любое расстояние. Можно совершить не более трех "прыжков" туда и обратно.

Вам необходимо исправить самые главные экологические ошибки человечества. Куда бы вы отправились? Что бы сделали, к кому обратились и с какими доводами?

«Право решать»

Представьте себе, что вашу команду назначили Советом мира по экологии. У вас есть полномочия издать три закона, распространяющиеся на всей территории Земного шара.

Напишите три закона, которые могли бы глобально повлиять на экологическую обстановку на планете. К каким результатам это приведет?

«Маленький вклад в большое дело»

Представьте себе, что у вас появилась суперспособность – сформировать три привычки у всех жителей Земли.

Какие три полезные привычки для улучшения экологической ситуации на планете? К каким последствиям это бы привело?

5.3. Ответ на задание оформляется в виде презентации .ppt или .pptx (допускается последующая конвертация в pdf).

Максимальное количество слайдов – 5.

6. Содержание финального этапа Хакатона

6.1. Команды получают задание в виде кейса. Решением задания является создание собственного экологического проекта.

6.2. Командам предоставляются условия для выполнения задания:

- время для подготовки;
- ресурсы для подготовки, информационные материалы;
- мастер-классы;
- консультации специалистов.

6.3. Каждая команда представляет и защищает свой экологический проект. Защита проекта проходит в формате экологического боя между тремя командами в трех раундах.

В первом раунде:

— первая команда-докладчик представляет решение одного задания в виде краткого, иллюстрированного презентацией, доклада (время доклада - не более 5 минут);

— вторая команда выполняет роль оппонента (подвергает критической оценке полноту, правильность и обоснованность представленного решения команды-докладчика) (время выступления – 5 минут, подготовка к оппонированию - 2 минуты);

— третья команда выполняет роль рецензента (наблюдает за ходом обсуждения и делает заключение о том, насколько полно две другие команды справились со своими ролями) (время выступления - 3 минуты, подготовка к выступлению - 1 минуты).

6.4. Роли в первом раунде распределяются по результатам жеребьевки.

6.5. Во втором и третьем раундах команды меняются ролями согласно жеребьевке и разыгрывают оставшиеся задания.

6.6. На протяжении экологического боя участники могут взаимодействовать только с представителями своей команды. Руководит действиями команды капитан.

6.7. Все действия участников команды оценивает команда экспертов. Решение экспертов обжалованию не подлежит.

6.8. В случае нарушения участниками правил экологического боя, эксперты вправе вычесть штрафные баллы. Решение о наложении штрафных баллов принимается членами команды экспертов и оглашается участникам.

7. Критерии оценки

7.1. Максимальный балл по каждому критерию – 5 баллов, максимальная сумма баллов – 25 баллов.

7.2. Оценка задания (презентации) отборочного этапа проводится по следующим критериям:

- практическая и социальная значимость решаемых экологических проблем;
- сложность / глобальность решаемых экологических проблем;
- эффективность выбранного способа решения экологических проблем;
- творческий подход к решению экологических проблем;
- наглядность, дизайн и качество презентации.

7.3. Содержание доклада по презентации во время экологического боя:

- научная обоснованность и проработка предложенного проекта;
- наличие организационных механизмов реализации проекта;
- практическая значимость проекта;
- логичность и лаконизм изложения;
- эрудированность;
- умение отвечать на вопросы;
- умение вести полемику.

7.4. Содержание оппонирования во время экологического боя:

- соответствие вопросов содержанию доклада;
- умение задавать вопросы, помогающие лучше раскрыть тему доклада;
- эрудированность, умение задавать сложные вопросы;
- умение дать развернутый ответ на свой же вопрос в случае, если докладчик затрудняется на него ответить
- умение вести полемику.

7.5. Содержание рецензии во время экологического боя:

- оценка полноты и научности проекта докладчика;

- оценка слабых и сильных сторон выступления докладчика;
- оригинальность, самостоятельность и обоснованность рецензии;
- оценка роли оппонента;
- оценка полемики докладчика и оппонента.

7.6. Штрафные баллы.

Команде может быть наложен штраф в случае грубого нарушения участниками следующих правил экологического боя:

- использование во время экологического боя командой помощи от человека, не являющегося представителем команды (руководитель команды, зритель и т. д.);
- участие одного члена команды более, чем в одной роли;
- использование во время экологического боя электронных устройств для получения дополнительной информации (мобильный телефон, планшет и т. д.).

За каждое нарушение набранная командой сумма баллов за раунд умножается на коэффициент (в случае одного нарушения сумма баллов умножается на коэффициент 0,9, за 2 нарушения – умножается на коэффициент 0,8 и т. д.).

7.7. Решение жюри обжалованию не подлежит.

8. Подведение итогов и награждение

8.1. Победители и призёры очного финального этапа Хакатона определяются по сумме баллов и награждаются дипломами I, II, III место и памятными призами.

8.2. Участники финального этапа, не получившие статус победителя или призера, получают сертификаты за участие в Хакатоне.

Приложение №2
к Положению о порядке проведения
Международного фестиваля «ТехноСтрелка»

Положение о порядке проведения
Международного медиахакатона «MediaLight»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус медиахакатона «MediaLight», организуемого в рамках Международного фестиваля «Технострелка», требования к участникам Хакатона (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирует права и обязанности Оргкомитета и Участников.

1.2. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.3. Принимая участие в Хакатоне, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.4. Информация о проведении Хакатона публикуется на официальных сайтах Организаторов: <https://vega52.ru/>, <https://kvantorium52.ru/>, <http://educate52.ru/>.

1.5. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

2. Цели и задачи

2.1. Цель Хакатона – приобретение учащимися дополнительных профессиональных компетенций для реализации творческого потенциала и знаний в проектной деятельности в сфере коммуникационных технологий.

2.2. Задачи Хакатона:

— стимулирование творческой активности у школьников в области медиа и информационных технологий;

— создание дополнительных возможностей для профессионального самоопределения и профориентации учащихся;

- привлечение участников к созданию и развитию качественных информационных и медийных ресурсов;
- создание условий для реальной работы между заказчиками медиаконтента (партнерами) и исполнителями (участниками хакатона);
- повышение заинтересованности в использовании новых коммуникационных технологий в образовательном процессе;
- отработка практических навыков представления идей и продуктов в формате кратких презентаций;
- создание единой площадки для обмена опытом между профессионалами в сфере массовых коммуникаций и начинающими специалистами.

3. Участники Хакатона

- 3.1. В Хакатоне могут участвовать обучающиеся 12-17 лет, которые интересуются развитием медиасферы и имеют опыт создания контента.
- 3.2. Возраст участников - 12-17 лет (на время проведения Хакатона)
- 3.3. Хакатон предполагает командное участие. Состав команды – от 2 до 3 участников. Участники команды могут быть разного возраста.
- 3.4. Один участник может быть зарегистрирован только в одной команде. Количество команд, участвующих от одного региона, не ограничено.
- 3.5. Один наставник может сопровождать только 1 команду.

4. Содержание отборочного этапа Хакатона

- 4.1. Для участия в Хакатоне команды в срок до 31 марта 2022 г. необходимо оставить заявку на официальном сайте Организаторов по форме, указанной в п. 5.2 Положения Фестиваля, прикрепив ссылку на размещенный на файлообменнике видео-файл выполненного задания в формате MPEG-4. Приветствуются работы в HD-качестве.
- 4.2. В видеоролике для Конкурсного отбора необходимо отразить интересы всех участников команды. В видео должны быть: название команды, ответ на вопрос «Почему вы хотите стать участниками медиахакатона».
- 4.3. К конкурсному рассмотрению принимаются ролики продолжительностью от 15 до 90 секунд в горизонтальном разрешении (не менее 1280x720).

4.4. Материалы, представленные участниками на Конкурсный отбор, должны соответствовать следующим требованиям:

— заявляемая работа должна соответствовать законодательству Российской Федерации, Организаторы вправе отклонять подаваемые на конкурсный отбор работы, нарушающие это требование.

— объективная и информационная содержательность видеоработ, ясность идеи, эмоциональное и психологическое воздействие на зрительскую аудиторию.

— использование новых художественных нестандартных приемов, изобретательность и креативность – качество работы с художественной точки зрения.

— запрещены сцены изображения смерти, насилия, пропаганда алкогольных, наркотических и психотропных веществ. жюри фестиваля оставляет за собой право не допускать к участию работы с использованием сцен насилия, ненормативной лексики, изображения шприцов, процесса приготовления наркотиков.

4.5. Оценка работ по критериям проходит в течение 5 рабочих после подачи заявки. Результаты отборочного этапа доводятся до сведения Команд путем рассылки писем на указанную при регистрации почту наставника команды.

5. Порядок проведения

5.1. Хакатон предполагает очное участие команд.

5.2. Хакатон представляет собой работу над одним из предложенных кейсов с выездом на площадки Партнеров на транспорте, предоставленном Организатором;

5.3. Распределение команд по кейсам проходит в первый день Хакатона путем жеребьевки;

5.4. Участники Хакатона обеспечиваются рабочими местами в пределах работы площадки;

5.5. Материальная база для выполнения задания (ноутбуки, ПО, мультимедийные устройства, фотоаппараты, камеры, микрофоны и т. д.) обеспечивается Участниками самостоятельно.

5.6. Для успешной работы над кейсами предполагается наличие программ для графического дизайна (векторная/растровая графика), видеомонтажа, а также возможность выхода в интернет вне площадки

проведения Хакатона. На площадке проведения Хакатона предусмотрено наличие Wi-Fi точек доступа.

5.7. В зоне работы над кейсом находится эксперт, оказывающий участникам консультационную поддержку.

5.8. Программа Хакатона сопровождается лекциями и консультациями экспертов в рамках вопросов, затрагиваемых направлениями Хакатона. Актуальная программа проведения Хакатона публикуется на официальных сайтах Организаторов: <https://vega52.ru/>, <https://kvantorium52.ru/>, <http://educate52.ru/>.

5.9. Участие наставника/сопровождающего в процессе работы команды над кейсом (помощь в настройке техники, генерация идей, создание контента и т.д.) запрещено.

5.10. Команды производят демонстрацию итогов работы путем публичной защиты презентации перед экспертной комиссией.

5.11. Ответственность за жизнь и здоровье Участников Хакатона на площадке проведения, а также за ее пределами несет наставник / сопровождающий команды.

6. Состав жюри, критерии оценки и порядок определения победителей

6.1. Оценка итоговых работ происходит в четвертый день проведения Хакатона.

6.2. Для оценки результатов выполнения конкурсных заданий формируется жюри, состоящее из представителей компаний-партнеров, медиаэкспертов, сотрудников СМИ, журналистов, копирайтеров, дизайнеров и т.д. (далее – Жюри).

6.3. Критерии оценки итоговых работ участников будут представлены в первый день проведения Хакатона.

6.4. Результаты оценки итоговых работ экспертами в балльном виде суммируются, после чего выводится общая оценка каждой команды.

6.5. Победитель определяется по сумме баллов.

6.6. Жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

6.7. Все участники Хакатона получают сертификаты об участии, а победители и призеры награждаются памятными подарками от партнеров Фестиваля и Организаторов.

7. Контактная информация

7.1. По всем вопросам организации и проведения Хакатона обращаться:

— Игошина Кристина Сергеевна, проектный менеджер, наставник медиаквантума.

E-mail: igoshinaks@kvantorium52.ru

Телефон: +7 910 890 21 38

— Булыгина Ксения Владимировна, специалист по связям с общественностью.

E-mail: bulyginakv@kvantorium52.ru

Телефон: +7 952 760 82 21

Приложение №3
к Положению о порядке проведения
Международного фестиваля «ТехноСтрелка»

Положение о порядке проведения
Международного хакатона «IT-Education Hack»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение устанавливает статус Международного Хакатона «IT-Education HACK» (далее Хакатон), организуемого в рамках Международного фестиваля «Технострелка», требования к участникам Хакатона (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирует права и обязанности Организаторов, организационного комитета и Участников.

1.2. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организаторы вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.3. Принимая участие в Хакатоне, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организаторами в печатных и интернет-изданиях, на информационных ресурсах партнеров.

1.4. Информация о проведении Хакатона публикуется на официальных сайтах Организаторов: <https://vega52.ru/>, <https://kvantorium52.ru/>, <http://educate52.ru/>.

1.5. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

2. Цели и задачи

2.1. Целью проведения Хакатона является популяризация технической направленности дополнительного образования детей, а также детской науки и знаний в области современных информационных технологий.

2.2. Задачи Хакатона:

— выявление и поддержка талантливых детей в области современных информационных технологий;

- формирование новых знаний, умений и компетенций у детей в области современных информационных технологий;
- повышение заинтересованности в использовании новых IT-технологий в образовательном процессе;
- отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких презентаций.

3. Участники Хакатона

3.1. В Хакатоне могут участвовать обучающиеся 12-17 лет, которые интересуются сферой информационных технологий, имеют опыт взаимодействия с виртуальной и дополненной реальностью, создания приложений и сайтов.

3.2. Возраст участников 12-17 лет (на время проведения Хакатона)

3.3. Хакатон предполагает командное участие. Состав команды – от 3 до 5 участников. Участники команды могут быть разного возраста.

3.4. Один участник может быть зарегистрирован только в одной команде. Количество команд, участвующих от одного региона, не ограничено.

4. Содержание отборочного этапа Хакатона

4.1. Для участия в Хакатоне команды в срок до 31 марта 2022 г. необходимо оставить заявку на официальном сайте Организаторов по форме, указанной в п.5.2 Положения Фестиваля, прикрепив ссылку на размещенный на файлообменнике видео-файл выполненного задания в формате MPEG-4.

4.2. В видеоролике для Конкурсного отбора необходимо отразить видеозапись демонстрации работы приложения, отражающего содержание задания (Приложение).

5. Условия участия

5.1. Хакатон предполагает очное участие команд.

5.2. Расходы на проезд к месту проведения Хакатона, проживание и питание несет направляющая сторона.

5.3. Хакатон представляет собой работу над одним из предложенных кейсов.

5.4. Распределение команд по кейсам проходит в первый день Хакатона путем жеребьевки.

5.5. Участники Хакатона обеспечиваются рабочими местами в пределах работы площадки.

5.6. Материальная база для выполнения задания (ноутбуки, ПО, VR/AR-устройства, фотоаппараты, камеры, смартфоны / планшеты и т. д.) обеспечивается Участниками самостоятельно.

5.7. В зоне работы над кейсом находится эксперт, оказывающий участникам консультационную поддержку по организационным вопросам.

5.8. Команды производят демонстрацию итогов работы путем публичной защиты презентации перед экспертной комиссией.

Ответственность за жизнь и здоровье Участников Хакатона на площадке проведения, а также за ее пределами несет наставник/сопровождающий команды.

5.9. В Хакатоне могут принимать участие учащиеся 12-17 лет всех видов образовательных организаций.

5.10. Если команда заявляется к участию в Хакатоне от образовательной организации, у сопровождающего должен быть приказ на сопровождение обучающихся к месту проведения Хакатона. 5.11. Копия приказа предоставляется Организаторам в первый день проведения Хакатона.

5.12. Наставником и сопровождающим могут быть лица, достигшие 18 лет, включая членов семьи участников.

5.13. Наставник имеет право: выполнять консультационные и координационные функции в перерывах. Не имеет право: находиться рядом с участниками в зоне проведения трека; выполнять задание за участника.

5.14. В случае нарушения условий пункта 5.13 команде будет вынесено предупреждение, в случае повторного нарушения, команда будет дисквалифицирована.

5.15. От одной организации может быть представлено не более 3 команд.

5.16. Количество участников ограничено: 200 человек.

6. Состав жюри, критерии оценки и порядок определения победителей

6.1. Оценка итоговых работ происходит в четвертый день проведения Хакатона.

6.2. В состав соревновательного жюри входят эксперты, рекомендованные Организаторами Хакатона.

6.3. Критерии оценки итоговых работ участников будут представлены в первый день проведения Хакатона.

6.4. Результаты оценки итоговых работ экспертами в балльном виде суммируются, после чего выводится общая оценка каждой команды.

6.5. Победитель определяется по сумме баллов.

6.6. Жюри имеют право на определение дополнительных номинаций и наград.

6.7. Все участники Хакатона получают сертификаты об участии, а победители и призеры награждаются памятными подарками от партнеров Фестиваля и Организаторов.

7. Контактная информация

7.1. По всем вопросам организации и проведения Хакатона обращаться:

– Щелоков Александр Сергеевич, наставник VR/AR квантума детского технопарка «Кванториум» Нижний Новгород.

E-mail: aleksandrov27@mail.ru

Телефон: +7 904 041 97 65

Приложение
к Положению о порядке проведения
Международного хакатона «IT-Education Hack»

Легенда. 2022 год в России объявлен Годом народного искусства и нематериального культурного наследия народов России.

На территории нашей страны проживает более 190 разных народов, у каждого из них своя культура, язык, обычаи и традиции.

В рамках отборочных заданий на Международный хакатон “IT-Education Hack” предлагается осветить самые яркие особенности вашего края/народа.

ВНИМАНИЕ! В рамках отборочного этапа Хакатона вам предлагается решить один из 2-х кейсов. В финале вы имеете право принять участие лишь в том направлении, по которому решается задание на отборочном этапе.

В качестве решения необходимо предоставить Организаторам видеозапись демонстрации работы приложения.

Задания.

Направление AR

В ходе работы над кейсом вам предстоит разработать решение с использованием технологии дополненной реальности, в котором необходимо отразить особенности своего края/народа/народного искусства, разместив собранный контент на разработанной открытке.

Условия:

— на открытке могут быть размещены 3D-модели/видео/фото, связанные с вашим краем;

— запись работы приложения допускается как из билда, так и из среды любого игрового движка (Unity, UE и пр.).

Направление VR

Ваша задача - разработать решение с использованием технологии виртуальной реальности для любого VR-шлема, при помощи которого пользователь может прогуляться по виртуальной аллее/музею с объектами культурного наследия вашего края.

Условия:

- внутри приложения должны находиться 3-5 ключевых объектов
- реализовать перемещение при помощи контроллеров (в видео должно быть это видно)
- запись работы приложения допускается как из билда, так и из среды любого игрового движка (Unity, UE и пр.).

Приложение №4
к Положению о порядке проведения
Международного фестиваля «ТехноСтрелка»

Положение о порядке проведения
Международного Хакатона по имитационному моделированию
«CityLogic»

1. Общие положения

1.1. Международный хакатон по имитационному моделированию «CityLogic» (далее – Хакатон) проводится в рамках Международного фестиваля «ТехноСтрелка» (далее-Фестиваль).

1.2. Задания Хакатона выполняются в программном обеспечении для имитационного моделирования «AnyLogic». Ознакомление с программным обеспечением и загрузка бесплатной версии программы доступно по ссылке: <https://www.anylogic.ru/downloads/>. Обучающие материалы по работе с программой доступны на официальном сайте: <https://www.anylogic.ru/resources/educational-videos/> и на официальном YouTube-канале: <https://www.youtube.com/c/anylogic-simulation>.

1.3. Хакатон проводится по следующим трекам:

— организация и оптимизация работы склада (ознакомительные материалы: <https://www.anylogic.ru/warehouse-operations/>);

— дорожное движение (ознакомительные материалы: <https://www.anylogic.ru/road-traffic/>);

— пешеходные потоки (ознакомительные материалы: <https://www.anylogic.ru/airports-stations-shopping-malls/>);

2. Цели и задачи

2.1. Цель Хакатона – популяризация имитационного моделирования как метода исследования, использующего модели в качестве описания реальной системы, а также развитие креативного мышления и опыта командной работы в Хакатоне по решению реальных бизнес-задач.

2.2. Задачи Хакатона:

— выявление и поддержка талантливых детей в области имитационного моделирования;

- формирование новых знаний, умений и компетенций у детей в области имитационного моделирования бизнес-процессов;
- повышение заинтересованности в использовании новых IT технологий в образовательном процессе;
- отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких презентаций.

3. Участники Хакатона

3.1. В Хакатоне могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций всех видов, расположенных на территории Российской Федерации, а также представители иностранных государств в возрасте до 18 лет.

3.2. Хакатон проводится в двух категориях:

- учащиеся 7 – 9 классов;
- учащиеся 10 – 11 классов.

3.3. Категория участников устанавливается по справке об обучении из учебного заведения.

3.4. Хакатон предполагает командное участие.

3.5. Состав команды – от 2 до 3 участников. Участники команды могут быть разного возраста. Категория команды определяется по старшему участнику.

4. Содержание отборочного этапа Хакатона

4.1. Для участия в Хакатоне команды в срок до 31 марта 2022 г. необходимо оставить заявку на официальном сайте Организатора по форме, указанной в п.5.2 Положения Фестиваля, прикрепив ссылку на папку с файлом выполненного задания (Приложение).

4.2. Участники должны приложить .alp файл с имитационной моделью, отражающей основные положения задания и внесенные изменения; текстовый файл с пояснением работы модели – описание исходной ситуации, какие изменения были внесены, какие показатели улучшены, а также видео-запись работы модели.

4.3. Критерии оценки работ:

Критерий	Баллы
1. Аналитика исходной ситуации	
Задание не выполнено	0
Задание выполнено с существенными ошибками, проделанный анализ не соответствует теме, задаче кейса, приведены неадекватные источники	5
Анализ проделан, однако содержит ряд существенных ошибок, влияющих на ход дальнейшего решения	10
Анализ проделан корректно, может содержать ряд несущественных неточностей и недоработок	15
2. Соответствие ограничениям кейса	
Ограничения кейса не учтены	0
Учтено 1 ограничение кейса, остальные проигнорированы	5
Учтено два ограничения кейса, остальные проигнорированы	10
Все ограничений кейса учтены, но не в полной мере отражены в модели	15
Все ограничения кейса учтены и отображены в полной мере в модели	20
3. Функциональность программы	
Задание не выполнено	0
Составлена программа, описывающая процесс, рассматриваемый в кейсе	5
В среде моделирования представлен только 2D вид процесса	10
В среде моделирования представлены 2D и 3D виды процесса, использованы нестандартные решения при построении имитационной модели	15
4. Решение проблемной ситуации	
Задание не выполнено	0
Предложенное решение выполнено с существенными ошибками, нереалистично, не учитывает ключевых условий задачи	5
Предложенное решение отвечает ключевым условиям задачи, но содержит ряд важным пробелов и недоработок	10
Предложенное решение проработано, однако есть несоответствия/учтены не все критерии задачи	15
Предложенное решение подробно проработано и обосновано, отвечает всем поставленным условиям	20

4.4. Оценка работ по критериям проходит в течение 5 рабочих после подачи заявки. Результаты отборочного этапа доводятся до сведения Команд путем рассылки писем на указанную при регистрации почту наставника команды.

5. Порядок проведения

5.1. Распределение команд по трекам проходит в первый день Хакатона путем жеребьевки.

5.2. Материальная база для выполнения задания (ноутбуки, ПО, мультимедийные устройства) обеспечивается Участниками самостоятельно.

5.3. В зоне проведения трека находится эксперт, оказывающий участникам консультационную поддержку.

5.4. Результатом работы должна стать имитационная модель процесса, решающего задачу кейсового задания.

5.5. Команды производят демонстрацию итогов работы путем публичной защиты презентации.

6. Состав жюри, критерии оценки и порядок определения победителей

6.1. Оценка итоговых работ происходит в четвертый день проведения Хакатона.

6.2. В состав соревновательного жюри входят эксперты, рекомендованные Организаторами Хакатона.

6.3. Критерии оценки итоговых работ участников будут представлены в первый день проведения Хакатона.

6.4. Результаты оценки итоговых работ экспертами в балльном виде суммируются, после чего выводится общая оценка каждой команды.

6.5. Победитель определяется по сумме баллов.

6.6. По запросу команды заполненные оценочные листы могут быть высланы после окончания Хакатона на электронную почту, указанную командой при регистрации.

6.7. Апелляция на результаты оценки итоговых работ не предусмотрена.

7. Заключительные положения и контактная информация

7.1. Конкурс организован и проводится на территории Российской Федерации в соответствии с законодательством Российской Федерации.

7.2. Отправка заявки на участие в финале Хакатона в порядке, предусмотренном п. 4 настоящего Положения, подразумевает согласие Участников со всеми пунктами Положения, а также согласие на

публикацию результатов участия в Хакатоне Организатором в печатных и интернет-изданиях.

7.3. По всем вопросам организации и проведения Хакатона обращаться:

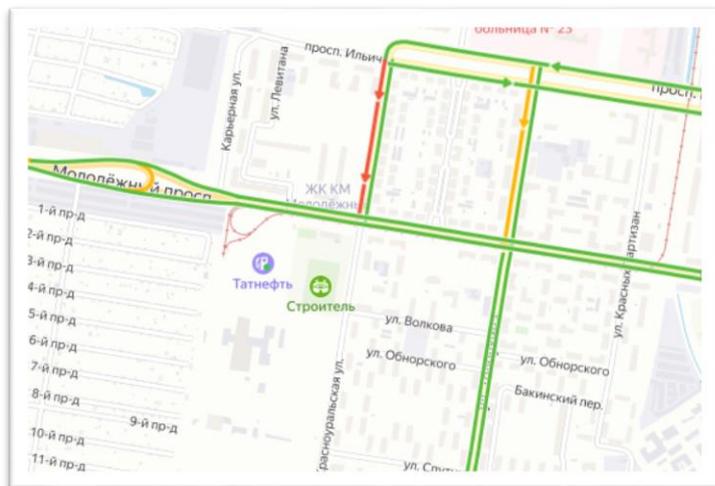
– Бердышев Дмитрий Алексеевич, наставник Автоквантума детского технопарка «Кванториум ГАЗ»

Е-mail: berdyshevda@kvantorium52.ru

Контактный телефон: +7 904 780 7769

Приложение
к Положению о порядке проведения
Международного Хакатона по имитационному моделированию
«CityLogic»

ЗАДАНИЕ ОТБОРОЧНОЕ ЭТАПА



О кейсе. Нижний Новгород – быстрорастущий город с развитой транспортной инфраструктурой и большим количеством транспорта разных видов: личные автомобили, пассажирский и грузовой транспорт, трамваи и метро. Растущий год за годом трафик, наличие сложных для транспортного

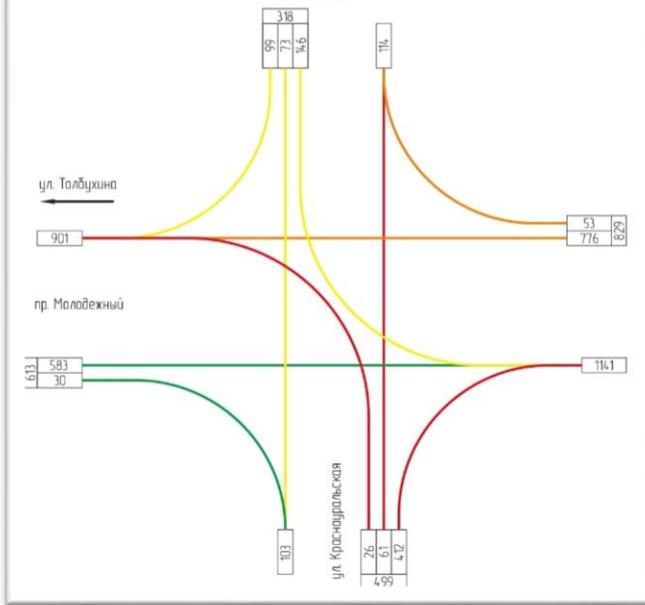
обслуживания условий, разделение города на две части – верхнюю и нижнюю, большое количество зон исторически ценной застройки – всё это усложняет развитие комфортной маршрутной сети. Дорожные заторы – все ещё актуальная проблема для города, в связи с чем Организаторы предлагают Вам рассмотреть дорожную ситуацию, складывающуюся на перекрестке проспекта Молодежный и улицы Красноуральской

Цель кейса: предложить меры по оптимизации дорожной ситуации на перекрестке проспекта Молодежный и улицы Красноуральской.

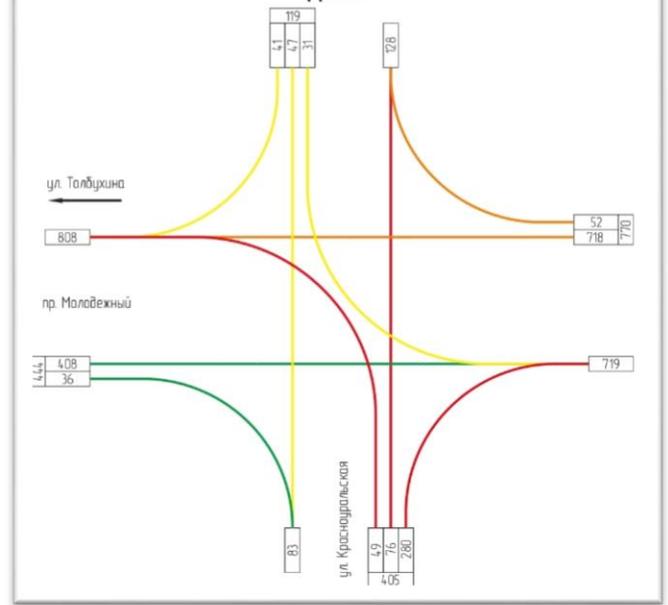
Задачи кейса:

1. Проанализировать схемы работы светофорных объектов и интенсивность транспортных потоков на перекрестке.
2. На основе проведенного анализа воссоздать дорожную ситуацию на перекрестке с использованием имитационной модели.
3. Выработать меры по оптимизации дорожной ситуации.
4. Сохранить созданную имитационную модель, отражающую состояния до и после улучшений на любой файлообменник и направить ссылку при регистрации команды.
5. Приложить к имитационной модели краткое описание решения в текстовом виде в формате: как поняли проблему, какие есть варианты решения, какой вариант выбрали и почему, почему отказались от остальных вариантов.

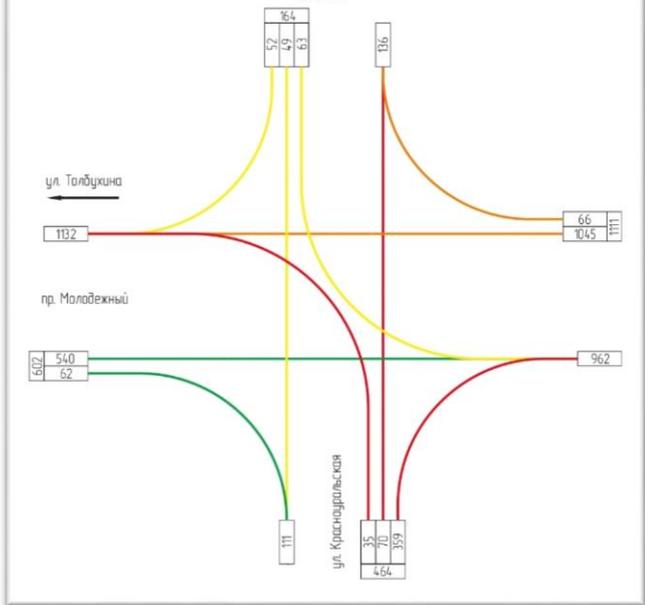
**Интенсивность транспортных потоков на пересечении
Молодежного пр. и ул. Красноуральской
УТРО**



**Интенсивность транспортных потоков на пересечении
Молодежного пр. и ул. Красноуральской
ДЕНЬ**



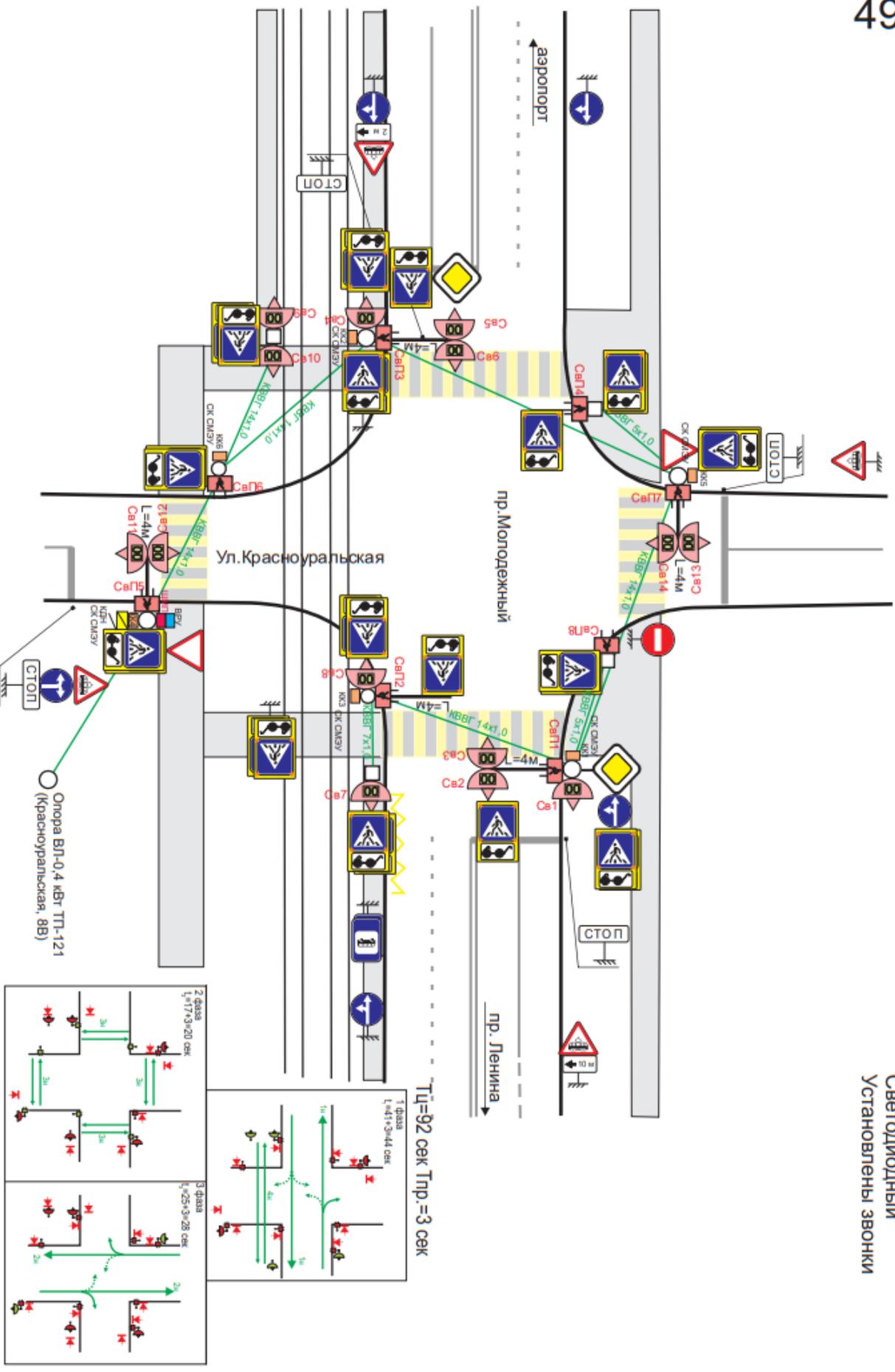
**Интенсивность транспортных потоков на пересечении
Молодежного пр. и ул. Красноуральской
ВЕЧЕР**



Светофорный объект: пр. Молодежный - ул. Красноуральская

ПАСПОРТ

Дата строительства: 10.2017
 Светодиодный
 Установлены звонки



Приложение №5
к Положению о порядке проведения
Международного фестиваля «ТехноСтрелка»

Согласие на обработку персональных данных
несовершеннолетнего участника

Я,

(ФИО родителя)

в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных» №152-ФЗ от 27.07.2006, проживающий(ая) по адресу

Паспорт серия

Номер

Выдан

даю согласие ГБУ ДО «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Вега», ГБУДО «ЦМИНК «КВАНТОРИУМ», ГБУДО «Центр развития творчества детей и юношества Нижегородской области» на обработку персональных данных

моего сына/дочери

(Ф.И.О. полностью)

_____ года рождения

относящихся **исключительно**

к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- персональные данные ребенка;
- материалы фото и видеосъемок.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в отношении персональных данных моего ребенка (подопечного), которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством РФ.

Согласие на обработку персональных данных действует с даты его подписания до даты отзыва, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации. Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, родителем (законным представителем) которого я являюсь

« » _____ 2022 г.

(Подпись)

(Расшифровка)

Приложение №6
к Положению о порядке проведения
Международного фестиваля «ТехноСтрелка»

Согласие на обработку персональных данных наставника
участника/команды

Я,

(ФИО)

в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных» №152-ФЗ от 27.07.2006, проживающий(ая) по адресу

Паспорт серия

Номер

Выдан

даю согласие ГБУ ДО «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Вега», ГБУДО «ЦМИНК «КВАНТОРИУМ», ГБУДО «Центр развития творчества детей и юношества Нижегородской области» на обработку моих персональных данных, относящихся **исключительно**

к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- материалы фото и видеосъемок;
- фамилия, имя, отчество; дата рождения; тип документа, удостоверяющего личность; данные документа, удостоверяющего личность.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам для осуществления действий по обмену информацией, обезличивание, блокирование персональных данных, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Согласие на обработку персональных данных действует с даты его подписания до даты отзыва, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации. Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

« » _____ 2022 г.

(Подпись)

/ (Расшифровка)